

Informatie voor begeleider(s) van het spel

- Print dit document.
- De antwoorden staan op het achterste vel.
- Om het echt als een escape room aan te laten voelen, is het leuk om de bladen op verschillende plekken neer te leggen.
- Zorg ervoor dat iedereen aan de beurt komt. Bij level 2 is het bijvoorbeeld een idee om na elke 20 getallen te wisselen. Dus de eerste persoon tekent de lijn van 1-20, de tweede van 21-40, de derde van 41-60 etc.

Om het spel te spelen heb je het volgende nodig:

- Een dobbelsteen (digitaal kan ook, zoek naar “dobbelsteen” in de app store).
- Een pen of potlood.
- Een sleutel(bos) die je moet verstoppen voor level 13.

Escape Room

Hallo kinderen,

Tijdens het spelen bij Sportstuif is er iets magisch gebeurd vandaag. Jullie zijn met zijn allen opgezogen door een spel in de kast. Hierdoor moeten jullie verschillende levels door om te ontsnappen uit de doos. Maar dit doen jullie niet alleen! Dit doe je samen met je team. Kunnen jullie jezelf zo snel mogelijk bevrijden? Zorg samen dat je uit de doos komt, anders zit je voor altijd gevangen! Jullie hebben één uur, dus start de tijd. Succes!

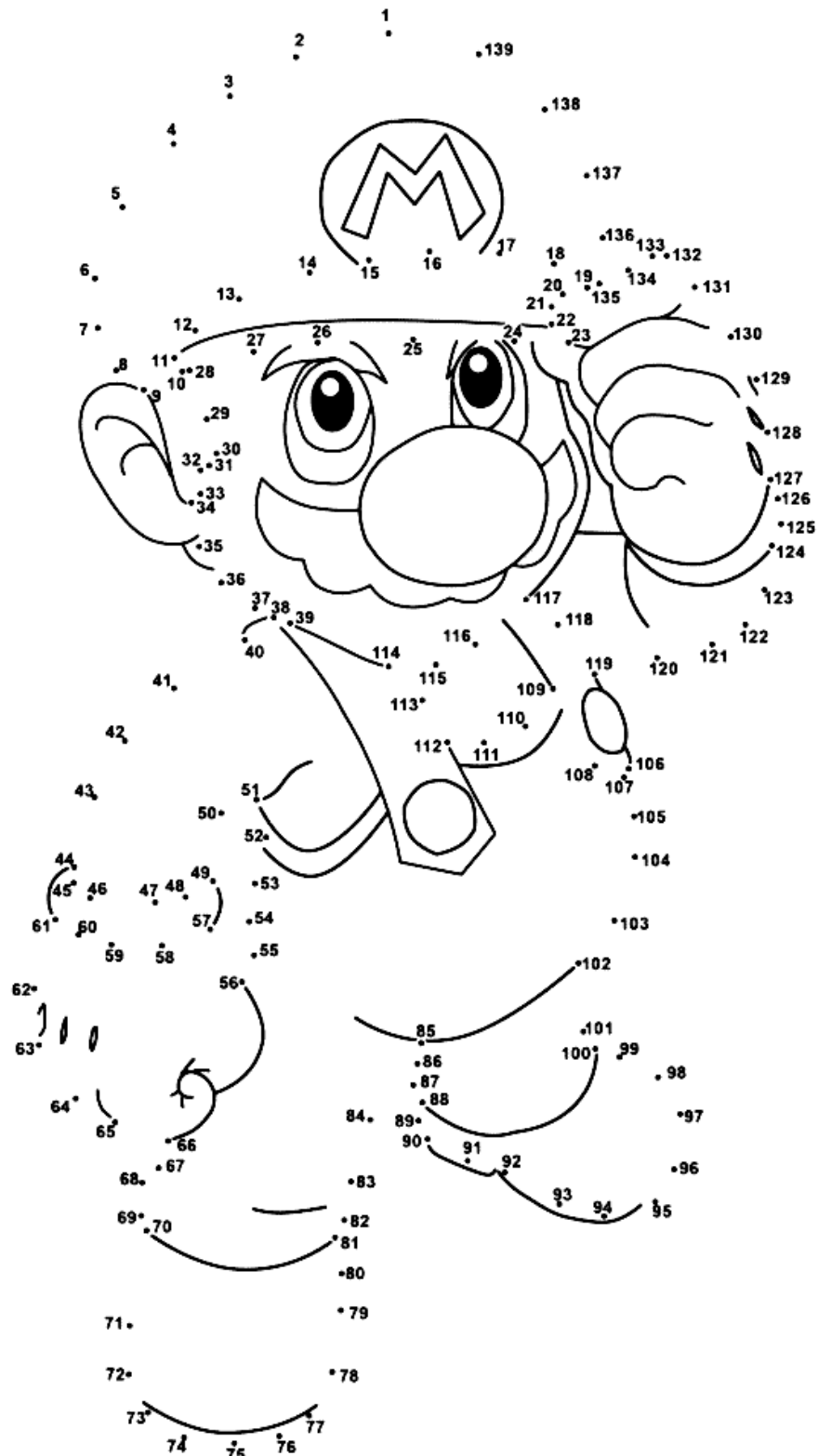


Level 1

Gooi met een dobbelsteen. Zorg ervoor dat vijf spelers van je team het getal 6 hebben gegooid. Pas dan mag je door naar level 2!

Level 2

Verbind de punten netjes met elkaar en zorg dat deze Mario weer compleet is. Alleen dan mag je door naar level 3.



Level 3

Maak met de letters die hieronder staan twee woorden. De letters mogen op de streepjes worden geschreven. Wanneer de woorden goed zijn mogen jullie door naar level 4.

T B U P N I E E E N S L = N E G O Z D

----- = -----

Level 4

Ga met je team op volgorde van leeftijd staan begin bij de jongste en eindig met de oudste. Doe dit zonder te praten. Wanneer dit goed is mogen jullie door naar level 5.

Level 5

Ga op volgorde van lengte staan. Begin bij de kleinste en eindig met de grootste. Doe dit zonder te praten. Wanneer dit goed is mogen jullie door naar level 6.

Level 6

Doe met de hele groep 10 push-ups en 10 sit-ups. Je kunt de push-ups ook vanaf de knieën doen, of staand met je handen tegen een muur of aanrecht. Klaar? Goed gedaan! Jullie mogen door naar level 7.



Push-ups.



Sit-ups.

Level 7

Per goed antwoord op de namen van de figuren op de afbeelding krijg je bonus tijd van 60 seconden. Maar let op, als je er te lang over doet verlies je ook heel veel tijd! Wanneer je het niet weet ga je door naar level 8.



Level 8

Maak de rekensommen. Wanneer ze af zijn laat je ze controleren door de begeleider. Alleen als ze goed zijn mogen jullie door naar level 9.

1. $14 - 12 =$
2. $14 - 13 =$
3. $18 - 16 =$
4. $9 - 3 =$
5. $13 - 12 =$
6. $8 - 2 =$
7. $14 - 5 =$
8. $12 - 10 =$
9. $13 - 1 =$
10. $19 - 12 =$

1. $11 - 8 =$
2. $16 - 11 =$
3. $14 - 5 =$
4. $6 - 6 =$
5. $18 - 7 =$
6. $17 - 4 =$
7. $15 - 9 =$
8. $16 - 9 =$
9. $9 - 2 =$
10. $16 - 1 =$

Level 9

Wijs iemand van je groep aan die hardop tot 60 telt (1 minuut). Ondertussen zet de begeleider een timer aan. Het aantal seconden teveel of te weinig gaat in minuten van de eindtijd af. Bijvoorbeeld: Je telt iets te snel. Je bent klaar met tellen wanneer de timer 57 seconden aangeeft. Je bent dus drie seconden te vroeg klaar. Dit worden drie minuten die van het uur speeltijd worden afgehaald. Wanneer je klaar bent met deze opdracht ga je door naar level 10.

Level 10

Springen en tellen, kunnen jullie dit? Jullie beginnen bij 1 en eindigen bij 20. De eerste springt en zegt het getal 1. De volgende springt en zegt het getal 2. Ga door tot aan de 20. Wanneer iemand van je groep het verkeerde getal zegt, dan moet je opnieuw beginnen! Wanneer het is gelukt ga je door naar level 11.

Level 11

Doe vijf keer het liedje hoofd, schouders, knie en teen met zijn allen. Hebben jullie dit gedaan? Ga dan door naar level 12. Het einde komt steeds verder in het zicht. Gaan jullie het halen binnen de tijd?

Level 12

Los deze sportieve kruiswoordpuzzel op. Wanneer de puzzel klaar is gaan jullie door naar level 13!

P	F	X	H	U	H	T	L	Q	Q	U	A	P	L	Z	A	U	H
P	I	K	F	I	E	T	S	E	N	F	C	N	E	M	A	S	Y
H	U	L	S	P	R	I	N	G	E	N	G	L	F	O	T	K	F
X	T	U	O	Z	B	P	X	B	Q	A	Q	R	H	P	H	D	I
E	S	X	C	R	O	S	V	O	L	L	E	Y	B	A	L	N	H
E	T	W	P	Y	J	S	J	F	R	U	I	T	Q	T	U	J	L
L	R	G	E	Z	O	N	D	S	O	I	F	C	B	X	X	A	W
A	O	Z	U	L	B	D	P	Q	F	T	R	H	S	X	B	F	A
C	P	N	P	A	W	K	G	J	F	E	U	Y	U	T	S	C	F
H	S	E	J	B	D	V	N	U	A	R	E	G	E	O	M	T	A
E	J	G	E	T	D	B	A	T	U	D	P	O	R	C	M	Z	N
N	L	E	C	E	Y	E	I	B	M	P	V	W	D	D	H	J	E
E	D	W	B	K	N	E	I	G	G	E	Z	E	L	L	I	G	R
H	A	E	Y	S	F	K	F	M	S	R	E	N	N	E	N	Q	E
G	N	B	L	A	B	F	O	O	V	T	E	F	G	J	F	H	D
Q	S	H	K	B	N	E	N	R	U	T	M	Q	D	R	G	L	N
C	E	K	L	X	V	A	L	K	E	N	S	W	A	A	R	D	I
W	N	Z	S	U	Y	Q	M	G	R	O	E	N	T	E	V	D	K

- BASKETBAL
- DANSEN
- GEZELLIG
- KINDEREN
- SAMEN
- TURNEN
- VOLLEYBAL
- BEWEGEN
- FIETSEN
- GEZOND
- LACHEN
- SPORTSTUIF
- VALKENSWAARD
- CREATIEF
- FRUIT
- GROENTE
- RENNEN
- SPRINGEN
- VOETBAL

Antwoorden

Level 3

Buitenspelen = gezond

Level 7



Rubble



Frank



Eevee



Anna

Level 8

1. 2
2. 1
3. 2
4. 6
5. 1
6. 6
7. 9
8. 10
9. 12
10. 7
11. 3
12. 5
13. 9
14. 0
15. 11
16. 13
17. 6
18. 7
19. 7
20. 15