

## Escape Room

Beste kinderen,

Tijdens het spelen bij Sportstuif is er iets magisch gebeurd vandaag. Jullie zijn met zijn alle opgezogen door een spel in de kast. Hierdoor moeten jullie verschillende levels door om te ontsnappen uit de doos. Maar dit doen jullie niet alleen! Dit doe je samen met je team. Kunnen jullie jezelf zo snel als mogelijk bevrijden? Zorg samen dat je uit de doos komt. Begeleider start de tijd. Succes!

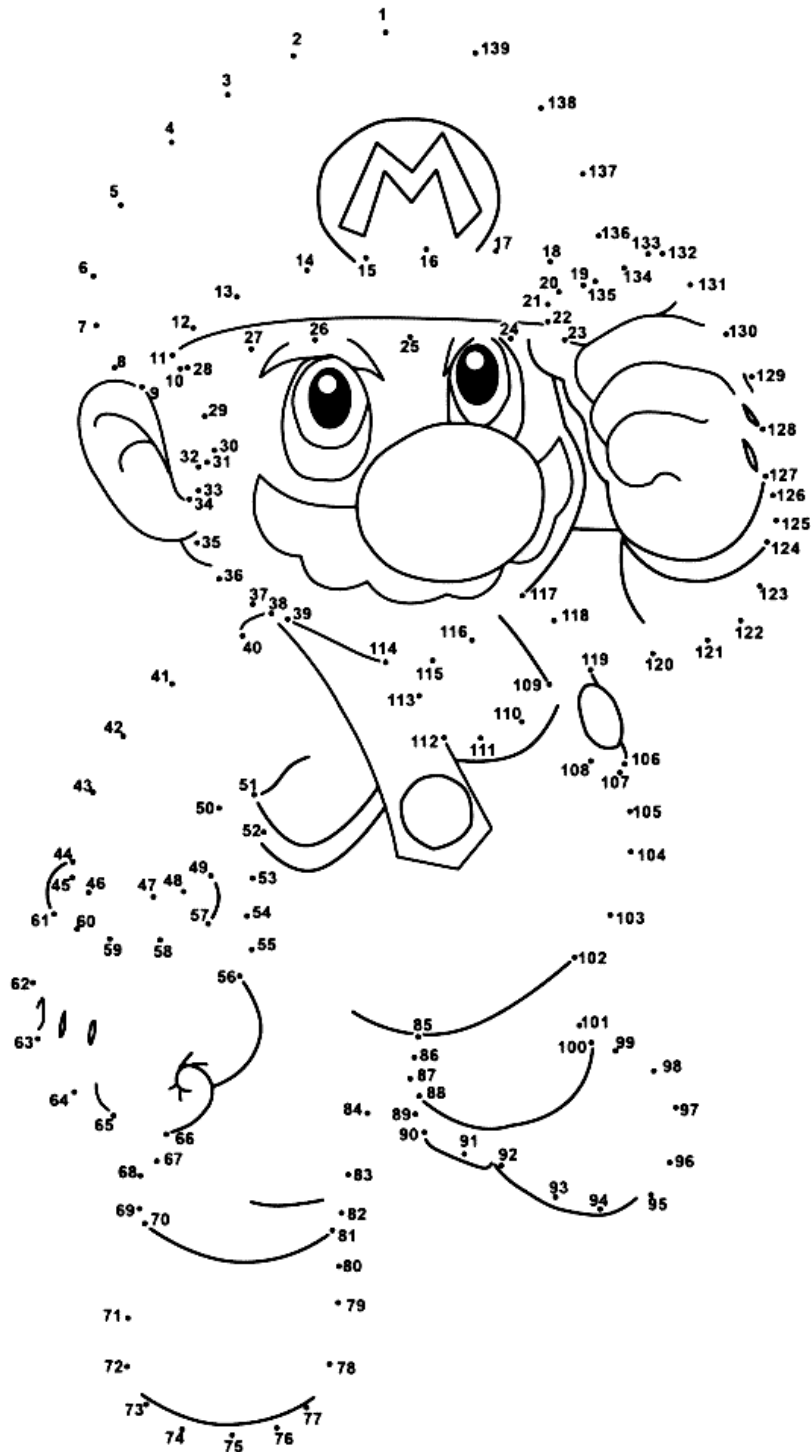


## Level 1

Gooi met een dobbelsteen. Zorg ervoor dat vijf spelers van je team het getal 6 hebben gegooid. Pas dan mag je door naar Level 2.

## Level 2

Verbind de punten netjes met elkaar en zorg dat deze Mario weer compleet is. Alleen dan mag je door naar Level 3



### Level 3

Maak met de letters die hieronder staan twee woorden. De letters mogen op de streepjes worden geschreven. Wanneer de woorden goed zijn mogen jullie door naar Level 4.

PRSSSTUFITO

GREEMT

-----

### Level 4

Ga met je team op volgorde van leeftijd staan begin bij de jongste en eindig met de oudste. Doe dit zonder te praten. Wanneer dit goed is mogen jullie door naar Level 5.

### Level 5

Ga op volgorde van lengte staan. Begin bij de kleinste en eindig met de grootste. Doe dit zonder te praten. Wanneer dit goed is mogen jullie door naar Level 6.

### Level 6

Doe met de hele groep 10 push ups en 10 sit ups. Wanneer jullie dit hebben gedaan ga je door naar level 7.

### Level 7

Per goed antwoord op de namen van de figuren op de afbeelding krijg je bonus tijd van 30 seconden. Maar let op als je er te lang over doet verlies je ook heel veel tijd. Wanneer je het niet meer weet ga je naar Level 8



### Level 8

Maak de rekensommen. Wanneer ze af zijn laat je ze controleren door de begeleider. Alleen als ze goed zijn mogen jullie door naar Level 9.

- |                 |       |                |       |
|-----------------|-------|----------------|-------|
| 1. $14 - 12 =$  | ..... | 1. $11 - 8 =$  | ..... |
| 2. $14 - 13 =$  | ..... | 2. $16 - 11 =$ | ..... |
| 3. $18 - 16 =$  | ..... | 3. $14 - 5 =$  | ..... |
| 4. $9 - 3 =$    | ..... | 4. $6 - 6 =$   | ..... |
| 5. $13 - 12 =$  | ..... | 5. $18 - 7 =$  | ..... |
| 6. $8 - 2 =$    | ..... | 6. $17 - 4 =$  | ..... |
| 7. $14 - 5 =$   | ..... | 7. $15 - 9 =$  | ..... |
| 8. $12 - 10 =$  | ..... | 8. $16 - 9 =$  | ..... |
| 9. $13 - 1 =$   | ..... | 9. $9 - 2 =$   | ..... |
| 10. $19 - 12 =$ | ..... | 10. $16 - 1 =$ | ..... |

### Level 9

Wijs iemand van je groep aan die tot 60 telt (1 minuut). Ondertussen zet de begeleider een timer aan. Zeg stop als je denkt dat de bij de 60 bent. Het aantal seconden teveel of te weinig komt er bij de eindtijd bij. Wanneer je dit gedaan hebt ga je door naar Level 10.

## Level 10

Los deze sport kruiswoordpuzzel op. Wanneer de puzzel klaar is gaan jullie door naar Level 11.



keeper  
voetbalveld  
stadion  
kapitein  
gras

bal  
scheidsrechter  
trainer  
strafschop  
supporter

goal  
ploeg  
speler  
voetbal  
balsport



## Level 11

Doe vijf keer het liedje hoofd, schouders, knie en teen met zijn alle. Hebben jullie dit gedaan? Ga door naar Level 12. Het einde komt steeds verder in het zicht.

### Level 12

Spring en tellen. Jullie gaan met het hele groepje van 1 naar 20 tellen, dit is niet zo makkelijk want er is geen vaste volgorde. Iedereen doet zijn ogen dicht en mag zelf weten of hij het volgende getal zegt. Als twee kinderen tegelijk hetzelfde getal zeggen, moeten jullie opnieuw beginnen.

Wanneer het is gelukt ga je door naar level 13

### Level 13

In de spellendoos waar jullie nu inzitten is er een probleem. 13 is het ongeluksgetal van de doos. Daarom gaan jullie monden nu op slot. Jullie mogen niet praten, maar moeten wel de sleutel zoeken om alle monden weer te openen. Wanneer jullie dit is gelukt ga je naar level 14.

### Level 14

Zet de volgende getallen in de goede volgorde. Wanneer de volgorde goed is ga je door naar level 15.

15 – 3 – 6 – 14 – 2 – 13 – 7 – 1 – 12 – 8 – 11 – 9 – 4 – 10 – 5

-----

### Level 15

Dit is het laatste level voordat jullie uit de doos kunnen ontsnappen. Versla de eindbaas door hem te verdrijven. Verzin met je team een goede zin met daarbij een beweging om de eindbaas weg te jagen. De zin moet minimaal 5 woorden hebben om te kunnen ontsnappen.



Zijn jullie ontsnapt? Stop de tijd en kijk hoelang jullie erover hebben gedaan om uit de doos te ontsnappen. Goed gedaan allemaal!

## Antwoorden

### Level 3

Maak met de letters die hieronder staan twee woorden. De letters mogen op de streepjes worden geschreven. Wanneer de woorden goed zijn mogen jullie door naar Level 4.

PRSSSTUFITO

GREEMT

### Sportstuif Gemert

#### Level 7



Rubble



Frank



Eevee



Anna

#### Level 8

1. 2
2. 1
3. 2
4. 6
5. 1
6. 6
7. 9
8. 10
9. 12
10. 7
11. 3
12. 5

13. 9  
14. 0  
15. 11  
16. 13  
17. 6  
18. 7  
19. 7  
20. 15

**Level 14**

1 tot en met 15